

# Règlement 22 HUNTER V14.1

Mise en application au 01/09/2016

**Ce règlement est un expurgé du règlement WBSF. Pour de plus amples détails sur certains points, il faut se référer au règlement WBSF.**

## 1 - DISTANCE de TIR

- 1 - 50 mètres.
- 2 - Porte-cible fixe.
- 3 - Contre-cibles conseillées.

## 2 - CIBLE OFFICIELLE WBSF

- 1 - Format A3.
- 2 - 10 cibles d'essais.
- 3 - 1 cible (blason) zonée de 3 à 10, les trois premières zones sont bleu Pantone nuance 287 (3, 4 5), les autres sont blanches.
- 4 - 25 cibles de match numérotées de 1 à 25.
- 5 - Diamètre de la cible de match : 48 mm.
- 6 - Diamètre entre les zones : 6 mm.
- 7 - Diamètre du dix : 6 mm
- 8 - Diamètre de la mouche : 1 mm.

## 3 - TYPE de TIR et POSITION

- 1 - Tir avec appui sur une table rigide (WBSF : B.13).
- 2 - Le tireur doit être assis.

## 4 - GIROUETTES

- 1 - La position et la hauteur de celles-ci ne doivent pas dépasser la hauteur d'une ligne reliant le dessus de la table de tir au bas de la cible (règlement WBSF).

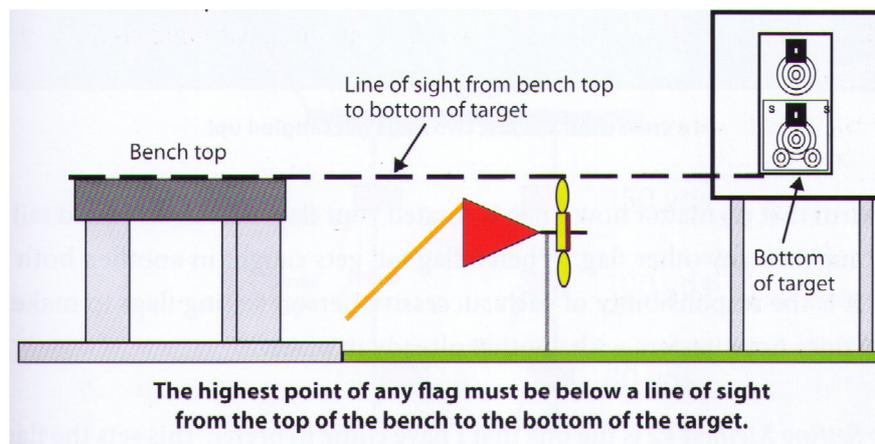


Image explicative tirée du livre de Mr Tony BOYER

Pour le Circuit National, les girouettes peuvent être déplacés à la fin d'un relais lors du changement de poste.

Si une girouette tombe, est bloquée ou endommagée au cours d'un relais, le tireur suivant pourra la remettre à sa place ou la débloquent après accord de l'arbitre, mais en aucun cas la positionner à un autre emplacement sous peine de disqualification.

## **5 – ARMES**

- 1 - Toutes carabines chambrées en 22 Lr avec tout type d'alimentation.
- 2 - Poids maximum de 6,350 kg (14 livres).
- 3 - Détente libre à l'exception des détonations électriques.
- 4 - Visée optique grossissement libre.
- 5 - Forme de crosses libres avec fût avant ne dépassant pas 76,2 mm de large (3 pouces).
- 6 - Appuis avant et /ou arrière (trépieds, sacs, etc.) faisant partie à demeure de la crosse interdits.  
La carabine et /ou les appuis ne doivent pas être fixée à la table.  
Bipieds autorisés.

## **6 – APPUIS**

- 1 – Règlement WBSF : Les appuis seront conformes aux règles WBSF (type Bench-Rest).

## **7 – MATCH**

- 1 - Open.
- 2 - Trente minutes (30) pour les essais et les vingt cinq (25) cibles de match. Toutefois le temps de 20 minutes sera toléré pour un match indoor.
- 4 - Un match (3 cartons) doit se dérouler au cours d'une même journée.
- 5 - Les cartons du match doivent être tirés avec au moins une série d'intervalle.
- 6 - Le tirage au sort des lignes de tir avant la pose des girouettes est obligatoire.
- 7 - La rotation de table est obligatoire après chaque série ou relais pour que le match soit validé pour le classement général du Circuit National.
- 8 - Seuls les résultats des matchs utilisant des cibles réglementaires seront pris en compte pour le classement général du Circuit National.

## **8 - ORDRES de TIR**

- Pour un tir de 25 blasons en 30 (ou 20) minutes, tireur préparez vous.
- Vérifiez que vos numéros de table et de cible coïncident, signalez vos tirs croisés.
- Tireurs êtes vous prêts ?
- Engagez les verrous de culasse...chargez...commencez le tir.
- Il vous reste 15 minutes.....
- Il vous reste 2 minutes.....
- 1 minute.....
- 30 secondes.....
- 5 secondes.....
- « Coup de sifflet ». Cessez le feu.
- Enlever les verrous de culasse, dégagez vos tables.

## **9 – SECURITE**

A l'initiative du directeur de tir, qui précise ses règles avant le match.  
Les verrous de culasse sont retirés des carabines en dehors des temps de match.

## 10 - DECOMPTE DES POINTS

Le décompte des points se fait sur les vingt-cinq (25) cibles de match, soit deux cent cinquante points (250).

Un seul et même arbitre comptera les points au cours d'un match de 3 cartons sur une même journée. Il utilisera une jauge officielle ISSF, calibre 22. Afin de faciliter son travail, il pourra utiliser un support pour pouvoir positionner le carton et jauger les points.

Une jauge se positionne verticalement dans l'impact et se contrôle en regardant verticalement et non pas de côté.

En cas de doute, l'arbitre peut utiliser une loupe en respectant la consigne de regarder par dessus.

- 1 - La valeur des points correspond à la zone touchée.
- 2 - Les cordons seront comptés positifs.
- 3 - Tout impact hors de la cible zonée mais contenue dans le cadre de celle ci compte zéro (0) point.
- 5 - En cas d'absence d'impact, la cible est comptée zéro (0) point.
- 6 - Pour attribuer un impact dans un cadre, il suffit qu'il soit à plus de cinquante pour cent (50%) dans le cadre, (dans le doute, avantage au tireur).
- 7 - En cas d'égalité de points l'avantage sera donné au plus grand nombre de mouches.
- 8 - Si l'égalité persiste, les concurrents seront départagés au plus grand nombre de dix (10), puis de neuf (9), puis de huit (8), etc.
- 9 - Si l'égalité persiste encore, les tireurs sont déclarés égaux.
- 10 – Lorsque le 1<sup>er</sup> coup de match est tiré « accidentellement » dans un blason de match, le responsable du pas de tir devra être averti avant le second coup et en prendre note. Aucune pénalité ne sera appliquée.
- 11 – Si plusieurs impacts apparaissent sur un blason sans que ce soit un tir croisé, seul le plus faible impact comptera et il sera appliqué un point de pénalité par blason.
- 12 – Tir croisé :
  - Un tireur effectuant ou recevant un tir croisé doit le signaler immédiatement au responsable du pas de tir.
  - Le tireur effectuant un tir croisé complètera le nombre de coups restant dans sa cible. Le tir croisé signalé sera transféré sur la bonne cible et inclus dans le score du match.
  - Une pénalité de 5 points sera appliquée pour chaque tir croisé.
  - Pour le tireur « receveur », si l'impact croisé ne peut-être identifié, le score le plus élevé sera pris en compte.
  - Aucun temps additionnel ne sera accordé à un tireur ayant effectué un tir croisé.
  - Un tireur dissimulant volontairement un tir croisé sera disqualifié sur le carton en cours.

## 11 – AFFICHAGE DES RESULTATS

Les cibles doivent être affichées dans un espace commun. Aucun concurrent ne peut enlever de cible de la zone d’affichage, jusqu’à ce que la journée soit achevée, et que le délai de réclamation pour le dernier tir ait expiré.

Les cartons doivent rester à disposition de l’organisation en cas d’égalité et de contrôle.

Un classement **unique** est établi mais faisant apparaître clairement :

- La catégorie Junior (jusqu’à 20 ans inclus).
- La catégorie Dame.

Chaque club organisateur pourra doter de récompenses, à discrétion, des catégories qu’il aura décidé et annoncé de récompenser en plus du classement Open.

Les résultats de match seront affichés sous la forme suivante :

Général	Lieu Date												
						Carton 1		Carton 2		Carton 3		MATCH	
	CAT	NOMS	PRENOMS	CLUB	LICENCE	Point	M	Point	M	Point	M	Point	M
1		Arial 12 Maj	Arial 12 Min		Arial 12 Min								
2													
3													

Les résultats du match seront envoyés dans les meilleurs délais, sous fichier Excel (non verrouillé), au Directeur du Circuit National.

**Mise à jour : 05/07/2017**