

### FINALE PISTOLET VITESSE 25M

<b>H- 30'</b>	- Présence des 6 finalistes en zone de préparation avec équipements et vêtements de compétition. - Contrôle des équipements. - Mise en place du matériel (avant H-15) avec drapeau de sécurité (" <b>DS</b> ") sans garder les boîtes de transports. Un pistolet de rechange est autorisé.
<b>H-10</b>	« <b>TIREURS A VOS POSTES</b> »
<b>H -9</b>	« <b>DEBUT DE PREPARATION</b> » pour 2 minutes (" <b>DS</b> " retiré)
<b>H-7</b>	« <b>FIN DE PREPARATION</b> ».
<b>ESSAI</b>	« <b>POUR LA SERIE D'ESSAI...CHARGEZ</b> » Les 6 finalistes ont 30" pour garnir le chargeur.
<b>1<sup>o</sup>série</b>	- Après 30", appel des 3 finalistes à gauche dans chaque groupe. « <b>NOM DE FAMILLE N°1, ..... N° 3, .....N° 5</b> » Ces 3 finalistes chargent leur pistolet et se préparer à tirer. - Après 15" « <b>ATTENTION</b> » (allumage des lampes rouges), les concurrents doivent prendre la position PRÊT. - Après 7" les lampes vertes s'allument. - Après 4" de vert (temps de tir), les lampes rouges s'allument pendant 10"/14" pendant lesquelles les cibles sont préparées pour la suite.
<b>2<sup>o</sup>série</b>	Lorsque le Technicien signale que les cibles sont prêtes appel des trois autres <b>concurrents 2, 4, 6</b> et même procédure.
	Aucune annonce ne sera faite pour chaque série d'essai. Quand les finalistes ont terminé, ils doivent assurer les armes et chargeurs, les poser avec " <b>DS</b> " en place et se retourner face au public pour la Présentation.
<b>H-5'</b>	<b>Présentation</b> des finalistes et des arbitres par l'Annonceur.
	<p>- A la fin de présentation commandement « <b>EN POSITION</b> ».</p> <p>- Après 30", « <b>CHARGEZ</b> » (1), les 6 finalistes ont 60" pour garnir 2 chargeurs.</p> <p>- Après 60", appel du premier finaliste « <b>NOM DE FAMILLE DU N° 1</b> » qui charge son arme et se préparer à tirer.</p> <p>- Après 15" « <b>ATTENTION</b> » (allumage des lampes rouges) le concurrent doit prendre la position PRÊT.</p> <p>- Après 7" les lampes vertes s'allument.</p> <p>- Après 4" de vert (temps de tir), les lampes rouges s'allument pendant 10"/14" pendant lesquelles les cibles sont préparées et le <b>résultat</b> est donné.</p> <p>- Cibles prêtes, les lampes rouges s'éteignent et le deuxième finaliste est appelé « <b>NOM DE FAMILLE DE DU N° 2</b> ».</p> <p>- Après 15" « <b>ATTENTION</b> » et poursuite de la séquence.</p> <p>Les autres finalistes tireront dans l'ordre jusqu'à ce que tous aient tiré cette série. A la fin de celle-ci, une pause de 15 à 20 secondes permet de commenter le classement, les meilleurs scores, les éliminations, etc....puis la procédure se poursuit.</p> <p>A l'issue de la 4<sup>o</sup>série, le finaliste dernier au classement est éliminé et prend la 6<sup>o</sup> place de la finale. Un nouveau finaliste est éliminé après chaque série suivante pour la 5<sup>o</sup> place puis la 4<sup>o</sup>, la 3<sup>o</sup>, la 2<sup>o</sup> et 1<sup>o</sup>. Lorsque les deux derniers finalistes ont tiré les huit séries et s'il n'y a aucune égalité ni réclamation, le chef du pas de tir (CPT) déclarera « <b>LES RESULTATS SONT DEFINITIFS</b> » et les gagnants des médailles d'or, d'argent et de bronze seront proclamés.</p>



La Finale comprend huit séries de cinq coups en quatre secondes avec élimination du finaliste ayant le plus faible score à partir de la 4<sup>e</sup> série jusqu'à la 8<sup>e</sup> qui désigne le vainqueur.

Les 6 finalistes sont placés par 2 sur trois groupes de cinq cibles électroniques en commençant à gauche dans l'ordre de classement de la qualification par points. Deux finalistes sont affectés par groupe et chacun devra prendre position de part et d'autre à l'extérieur du poste normal de tir vitesse de façon à ce qu'au moins un pied touche la limite coté gauche ou droit de ce poste.

Le comptage en Finale est seulement "Touché = 1 point " ou "Manqué = 0 point".

La zone de touché est la zone intérieure au 9.7 de la cible vitesse 25 m.

Le nombre total de Touchés détermine le classement de l'épreuve.

**(1)** Un seul commandement « **CHARGEZ** » est donné pour la finale et les finalistes pourront ensuite continuer à garnir leurs chargeurs selon le besoin.

Après le commandement « CHARGEZ » les finalistes peuvent régler leurs pistolets, faire des exercices de visée, des levés de bras ou du tir à sec, sauf lorsque l'autre finaliste du même groupe de 5 cibles est en train de tirer.

En attendant son tour, le concurrent de droite peut prendre son arme en main et se préparer, mais il n'est pas autorisé à faire des exercices de visée ou des levés de bras. Quand le finaliste de gauche a tiré, il doit reposer son arme et reculer à l'arrière du poste de tir, ou ne pas bouger, tant que le concurrent de droite tire.

Si un concurrent tire un **coup tardif** ou ne tire pas sur les cinq (5) cibles dans le temps de 4 secondes, une déduction de un (1) Touché pour chaque coup hors temps ou non tiré sera effectuée sur le résultat de la série.

Le coup sera marqué « OT » (overtime).

Quand un **finaliste est éliminé**, il doit décharger son pistolet (retirer le chargeur, ouvrir la culasse et insérer un "**DS**") et le poser sur sa table avant de reculer pour libérer son poste de tir (vérification arbitre).

Avant qu'aucun finaliste ou son entraîneur puisse retirer un pistolet d'un poste de tir, un arbitre devra vérifier que l'arme est en sécurité, la culasse ouverte avec un "**DS**" en place, le chargeur retiré et tous les chargeurs vidés. Les pistolets doivent être placés dans leurs boîtes de transport avant d'être emportés

Pendant une série de match, si un **incident** est Admis, la série est retirée dans les 15 secondes et le résultat crédité au finaliste. En cas de nouveaux incidents Admis, la série ne sera pas retirée et les Touchés réalisés seront comptés.

Si l'incident est Non Admis, une **pénalité** de deux Touchés sera déduite du résultat. Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas retirés.

Si le Jury observe qu'un concurrent lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, celui-ci doit être pénalisé par une **dédution** de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné.

Si l'infraction est répétée, le finaliste doit être disqualifié (carton rouge).

Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRET, au moins deux membres du Jury doivent le signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) avant qu'une pénalité ou une disqualification ne soit appliquée.

S'il y a une **égalité** pour désigner le dernier au classement qui doit être éliminé, les concurrents à égalité tirent des séries additionnelles de barrage en quatre (4) secondes jusqu'à rupture de l'égalité. Pour toutes les séries de barrage, le tireur de gauche tire en premier. Aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.

### FINALE PISTOLET 25M DAMES

<b>H- 30'</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présence des 8 finalistes en zone de préparation avec équipements et vêtements de compétition.</li> <li>- Contrôle des équipements.</li> <li>- Mise en place du matériel (avant H-15) avec drapeau de sécurité ("<b>DS</b>") sans garder les boîtes de transports. Un pistolet de rechange est autorisé.</li> </ul>
<b>H-10</b>	« <b>TIREURS A VOS POSTES</b> »
<b>H -9</b>	« <b>DEBUT DE PREPARATION</b> » pour 2 minutes (" <b>DS</b> " retiré)
<b>H-7</b>	« <b>FIN DE PREPARATION</b> ».
<b>ESSAI</b>	« <b>POUR LA SERIE D'ESSAI...CHARGEZ</b> » Les 8 finalistes ont 60" pour garnir le chargeur et se préparer à tirer.
	<p>La série d'essai comprend les cinq (5) coups d'une passe vitesse 3/7.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Après <b>60"</b> « <b>ATTENTION</b> » (allumage des lampes rouges), les concurrents doivent prendre la position PRÊT.</li> <li>- Après <b>7"</b> les lampes vertes s'allument.</li> <li>- Après <b>3"</b> de vert (temps de tir), la série se poursuit pour 5 apparitions puis « <b>STOP...DECHARGEZ</b> ». Aucune annonce après les essais.</li> </ul>
	Les finalistes doivent assurer les armes et chargeurs, les poser avec " <b>DS</b> " en place et se retourner face au public pour la Présentation
<b>H-5'</b>	<b>Présentation</b> des finalistes et des arbitres par l'Annonceur.

#### **Demi finale**

- A la fin de présentation commandement « **EN POSITION** ».
- Après **30"**, « **CHARGEZ** » (1), les 8 finalistes ont 60" pour garnir **2** chargeurs.
- Après **60"** « **PREMIERE SERIE...PRET** » les finalistes chargent leurs armes et se préparent à tirer.
- Après **15"** « **ATTENTION** » (allumage des lampes rouges) les concurrentes doivent prendre la position PRÊT.
- Après **7"** les lampes vertes s'allument.
- Après **3"** de vert (temps de tir) la série se poursuit .
- Fin de série « **STOP** » et commentaire des résultats et des classements.
- « **SERIE SUIVANTE ...PRET** » et 15 secondes plus tard « **ATTENTION** »

La procédure se poursuit pendant 5 séries puis « **STOP...DECHARGEZ** »  
Les finalistes doivent assurer les armes et chargeurs, les poser avec "**DS**" en place puis reculer en laissant les pistolets sur les tablettes. Il y aura une  
Pause de 2 minutes pour préparer les cibles et annoncer le classement des 5 séries.

#### **Matchs des médailles**

Les deux concurrentes classées 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> prennent place respectivement sur les postes 3 et 8 à l'annonce « **MME NOM DE FAMILLE et MME ...A VOS POSTES** »  
La procédure de la série est ensuite identique à celle de la demi finale et après « **STOP** », les points obtenus seront donnés et éventuellement commentés.  
Cette séquence continuera jusqu'à ce que le score de l'une des athlètes atteigne sept (7) points ou plus, avec au moins un point d'avantage et il sera annoncé « **STOP...DECHARGEZ...LES RESULTATS SONT DEFINITIFS** ».

La médaille de bronze sera décernée à la gagnante.  
Une pause de deux (2) minutes permettra de se préparer pour le match de la médaille d'or qui sera conduit selon la même procédure..  
Dès que sera déclaré « **LES RESULTATS SONT DEFINITIFS** » dans le match de la médaille d'or, les médailles d'or et d'argent seront décernées.



La Finale comprend 2 passes: une demi-finale et 2 matchs des médailles. La **demi-finale** est tirée par les huit finalistes et comprend cinq séries de 5 coups en tir de vitesse 3/7. Deux groupes de cinq cibles électroniques doivent être utilisés: 4 finalistes sont affectés à chaque groupe de cibles aux postes 1-2-4-5 et 6-7-9-10.

Les postes de tir pour les 2 passes sont attribués selon le classement en commençant de la gauche.

Dans les **matchs pour les médailles**, les deux finalistes aux 3° et 4° places en demi-finale sont opposées en "duel" pour la médaille de bronze puis les deux finalistes aux 1° et 2° places sont opposées en "duel" pour les médailles d'or et d'argent.

Les finalistes commencent les deux passes avec un score à zéro.

Le comptage est « Touché-Manqué » ; chaque impact dans la zone de touché est compté touché. La zone de touché est à l'intérieur du 10.3 sur une cible de vitesse 25m.

Durant la demi-finale les résultats des séries s'ajoutent et le classement est donné par le total de Touchés dans les cinq (5) séries et l'application des règles de barrage.

Dès que les finalistes ont terminé leurs cinq (5) séries, les quatre athlètes dernières au classement sont éliminées et classées aux 5°, 6°, 7°, et 8° places en fonction de leurs nombres de Touchés en demi-finale.

Lors des matchs des médailles, les points sont donnés série par série. La concurrente qui obtient le plus grand nombre de Touchés dans une série reçoit deux (2) points. En cas d'égalité, chacune reçoit un (1) point. La première qui atteint sept (7) points est la gagnante ; si les deux totalisent sept (7) points à la même série, elles tirent des séries supplémentaires jusqu'à ce que l'égalité soit rompue.

**(1)** Un seul commandement « CHARGEZ » est donné avant le début de la première série de match de la Finale. Durant toute la Finale les concurrentes pourront continuer à garnir leurs chargeurs selon le besoin..

Si le Jury observe qu'une concurrente lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, celle-ci doit être pénalisée par une déduction de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné et si l'infraction est répétée, la concurrente doit être disqualifié (carton rouge).

Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRET, au moins deux membres du Jury doivent le signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) avant qu'une pénalité ou une disqualification ne soit appliquée.

Pendant une série de match, si un **incident** est Admis, la série sera complétée dans les 15 secondes.

Un seul incident Admis est permis dans chaque passe de la Finale. Pour tout nouvel incident A ou NA, la série ne sera pas complétée et les Touchés affichés seront comptés. Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas acceptés.

Les **égalités** (nombre total de touchés) après la demi finale pour la quatrième ou la seconde place seront levées par des séries de barrage jusqu'à rupture de l'égalité.

Pour les tirs de barrage, les noms des barragistes seront annoncés et les séries suivent la procédure normale. Aucun commentaire ne sera fait jusqu'à la rupture de l'égalité.

Les égalités pour les autres places après la demi-finale sont levées par le score de la dernière série, ensuite l'avant dernière série, etc. Si l'égalité n'est pas rompue, les concurrentes seront classées suivant leurs résultats de Qualification.